



活動時程

13:30~13:50 遊戲設計理論初探

13:50~14:50 議題型桌遊體驗、試玩

14:50~16:30 議題型桌遊設計實作與交流

16:30~17:10 《小永報》遊戲試玩、享用茶點





重磅邀請到 遊戲化環境教育專家!

★ 蘇思揚 ★



 玩霸教育 創辦人
 桃園市永續教育發展協會 | 理事

★ 黃詩樺 ★



 玩霸教育
教育顧問兼環教講師
 安康高中 |
AI與遊戲設計授課老師



誰適合參加？

-  想讓孩子「玩中學、學中玩」的老師
-  想把 SDGs、永續教育融入課堂的教育者
-  第一次接觸桌遊設計、但想輕鬆上手的你





完整參與，即可領取**\$600**的
永續教育刊物**《小永報》12冊!**



以SDGs議題
為主軸



結合漫畫、
故事、桌遊、
影音、學習單等



與超過千所小學
合作，可應用於
多元課堂





**當代最重要議題為核心，
融入各式課堂！**

情緒調節
與壓力管理

網路安全

創傷知情
與霸凌

責任消費

天災面對
與防護



新手議題 桌遊工作坊

11/29(六)



多款議題桌遊認識與體驗

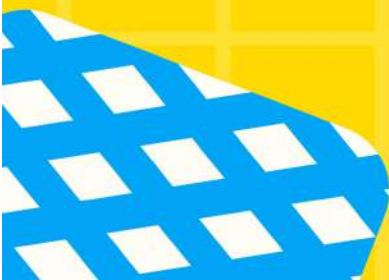


新手也沒問題 🍷

多種桌遊原型，
快速創造專屬遊戲



與滿滿熱誠的夥伴交換試玩，
收穫實戰心得與討論！！



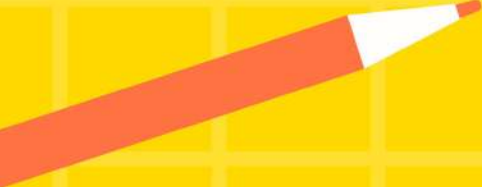


想讓你的課堂 從「冷場」變「共鳴」?



11/29(六)13:30-17:10

一起用桌遊翻轉孩子的永續學習!



會試著在課堂上融入永續議題，
但又遠、又複雜的主題，
卻讓教室一片安靜？



3小時，讓孩子從無感到動起來！



永續教案好無感？ 用桌遊讓孩子們動起來！

新手桌遊設計工作坊

